

No 6 1993

HINTA 12 mk

NINTENDO LEHTI

Toimituksen suosikkipeli 1993

**UUSIA
MARIO-
PELEJÄ
TULOSSA!**



555052-93-06

SEIKKAILUPELI-SPECIAL!

KAIKKIEN AIKOJEN KAKSINTAISTELUPELI



Paras kaksintaistelupeli,
uskomaton grafiikka,
kymmenet eri liiketehot,
tekevät pelistä SNES-h

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
16 BIT

*Maailman halutuin pelikone.
16-bittiä täyttä tavaraa.
Yli 32.000 väriä.
Stereo-ääni.
Mario 4,
Super Mario World.
Ylivoimainen ykkönen.
Super 16.
Nintendolta.
Tietenkin...*



Konsolipelien aatelia!

Nintendo®

Bergsala
Oy Bergsala Fun AB
PL 18, 02201 ESPOO

Official Nintendo Seal of Quality



UUDET OSOITTEET
JA PUHELIN-
NUMEROT

Maahantuojan uusi osoite, johon toimituksen lukijapostin voi lähettää: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Huom! Klubin numero on muuttunut 1.5.1993 lähtien. Kesäaikana Petteri, Micke ja klubimestari Alek Kaseva päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Lauantaisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettuna. Klubin puhelinnumero on 90-452 1180

Lehtitilaukset:
Kustannus Oy Semic
puh. 931- 2438 300

Trafiikki:
Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:
Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:
Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

Erityisavustaja:
Tohtori Wiili

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaukset puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka Algraphics Oy/Tampereen Arpaheidas, Tampere, 1993. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuisen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Hyvät lukijat!

Kuten olette jo varmaan huomannut, ei tämä kesäkuun numero ole tänä vuonna paksu kaksoisnumero. Mutta älkää surko. Heinä-elokuun vaihteessa ilmestyy kesän jättipaketti, joka sisältää mahtavan määrän peliasiaa. Tämän vuoden kesälomalla saatte siis tavallista enemmän luettavaa!

Nintendo-pelien maahantuojat on vaihtunut, mutta toiminta jatkuu entisellä jytinällä. Uusi maahantuojat Oy Bergsala Fun Ab oli mukana jo Tampereen Pelit!-messuilla. Laaja Nintendo-osasto oli messujen keskipiste, kenties kaikkein suosituin osasto Nintendo-busseineen ja kymmenine pelikoneineen.

Tässä numerossa haastatellaan miestä Mario-pelien takana, esitellään seikkailupelejä spesiaalissa ja kerrotaan meidän ja muiden lehtien suosikkipelit vuodelta 1992. Unohtamatta tietenkään vanhoja tuttuja osastoja.

Mukavaa kesää,
toivottaa Toimitus

Sisältö

Nintendo-lehden numero 6 / 93 sisältää seuraavia asioita:

- | | | | |
|-----|-------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------------|
| 4. | Klubi-uutiset ja peliuutuudet | 16. | Pro's Corner |
| 5. | Tips & Tricks | 18. | Kirjeenvaihto |
| 6. | NEWS uudet Mario-pelit | 19. | Sarjakuva: Super Mario World - osa 3 |
| 8. | Mario Mania - viimeinen osa | 27. | Kärkilista USAn suosikkipelit |
| 10. | Ennakkosilmäys uusiin SNES-peleihin | 28. | Parhaat pelit 1992 Toimituksen ja Nintendo Powerin mukaan |
| 12. | Box Mario lukijakysymyksiä | 32. | Game Over: Mickey Mouse |
| 13. | Lukijakyselyn tuloksia | 33. | Kuukauden kilpailu |
| 14. | Seikkailu-peli-special | 34. | Ensi numerossa ja Voittajia |

Klubi- uutiset

Parhaat jäsenet,

Viimein on tullut kesä! Keväällä saatiin nauttia jo kuumista ilmoista, mutta silloin ei ollut lomaa. Toivottavasti hellettä riittää vielä keskikesäillekin.

Tässä numerossa Nintendo-lehti kertoo paljon uutisia Nintendon tuoreimmista metkuista. Useita Mario-pelejä on työn alla ja vähintään yksi uusi Super FX -peli tullaan julkaisemaan ennen vuoden loppua. Ensimmäinen peli, jossa on huikea Super FX-chippi, eli Starwing ilmestyy tuota pikaa kauppoihin. Sen kolmiulotteista grafiikkaa on kehitetty kaikkialla.

Uusia Nintendo Scope -pelejä on kysely ja odoteltu. Niitä on vihdoinkin myös luvassa. Battleclash pitäisi löytyä jo kaupoista ja tämän numeron Power Player -tilaajaliitteessä esitellään X-Zone, joka lienee myös tulossa piakkoin Suomeen. Syksyllä on luvassa melkoinen nippu kuumia peliuittuksia, mutta niistä saamme tarkemmat tiedot vasta seuraavaan numeroon. Siihen asti...

Lämmintä pelikesää,
Klubimestarit



Uudet pelijulkaisut kesä 1993

NES

F-15 Strike Eagle	Toukokuu
Little Samson	Toukokuu
Solomon's Key 2	Toukokuu
Eliminator Boat Duel	Kesäkuu
Lemmings	Kesäkuu
Prince of Persia	Kesäkuu
McDonaldland	Heinäkuu
Mr. Gimmick	Heinäkuu

SUPER-NES

Bart's Nightmare	Toukokuu
Actraiser	Toukokuu
Dragon Lair	Toukokuu
Mickey Mouse: Magical Quest	Kesäkuu
Battleclash Scope	Kesäkuu
NHLPA Hockey	Kesäkuu
Darius Twin	Heinäkuu
Prince of Persia	Heinäkuu

GAME BOY

Tom & Jerry	Toukokuu
Jetsons	Kesäkuu
Popeye 2	Kesäkuu
Blues Brothers	Heinäkuu
Robin Hood	Heinäkuu

Lukijat voivat lähettää
omat vinkkinsä osoitteella:
Nintendo-lehti, PL 18,
02201 ESPOO

Tips & Tricks

Sim City (SNES)

Tyhjennä paristomuisti

Kun olet selviytännyt yhden vaiheen Sim Cityssä, ilmestyy sen päälle punainen risti. Jos haluat päästä näistä eroon ja samalla pyyhkiä pois muistiin säästetyt kaupungit, voit painaa yhtä aikaa nappoja B, L, R, Select ja Start.



Super Soccer (SNES)

Pelaa Nintendo-joukkueella

Jos sinulla on käsiohjain, jossa on hidastus (slow motion), voit panna sen päälle sekä painaa samaan aikaan ristiohjaimesta Alas ja B-nappia, niin saat pelata Nintendo-joukkueella. Tämä on kaikkein paras joukkue.



Super Mario Kart (SNES)

Tee itsesi pieneksi

Tuntuuko Super Mario Kart sinusta liian helpolta? Valitse kuljettaja GP:n tai Match Racen valikossa painamalla samaan aikaan A- ja Y-nappeja (B-nappulan sijaan siis), niin sinusta tulee pieni ja koko peli muuttuu vaikeammaksi.

Michael Hansen



Super Mario Land 2 (GB)

Kun painat yhtä aikaa nappuloita A, B, Start ja Select ja aloitat pelin alusta, niin sinulla säilyvät kaikki eläimet, rahat ja kultaiset kolikot, jotka olit ehtinyt kerätä.

Luigi, Vantaa



Bucky O'Hare (NES)

Tällä salasanalla saat kaikki oman miehistön jäsenet pelastettua.
MQL14

Tuukka ja Jarmo

Tuoreimmat Nintendon uutiset Japanista

Kaikki pelaajat, jotka ovat ehtineet kallella uusla Mario-pelejä, ovat varmasti mielissään, kun voimme kertoa, että peräti kolme peliä on parhailiaan tekeillä. Ensimmäinen on nimeltään Mario Collection. Kyseessä on Super Nintendon 16 megabitin pelikasetti, joka sisältää vanhat kunnan pelit Super Mario Bros. 1, 2 ja 3 sekä alkuperäisen japanilaisen pelin SMB 2. Pelijä on luonnollisesti parannettu jonkin verran eli päivitetty vastaamaan tuoreiden SNES-pellen tasoa. Varsinkin grafiikan ja musiikin suhteen on pyritty hyödyntämään suurempaa kapasiteettia, jonka SNES-konso-ll tarjoaa.



Toinen Mario-peli tulee ilmeisesti saamaan nimekseen Mario & Wario. Nintendo pitää visusti salassa niin pelin luonteen kuin sen ilmestymisajankin, joten ei auta muu kuin odotella vesi kielellä. Ehkä kesämessut paljastavat lisää.

Kolmas Mario-peli, joka on parhailiaan työn alla, on Super Mario Land 3 Game Boylle. Tämän pelin kehittäely ei ole vielä kovin pitkällä, mutta toivon mukaan se saadaan Japanissa kauppoihin ensi talvena. Marlon vanha kaveri Yoshi saa myös uuden ikkoman pelinsä Super Nintendolle. Nimeksi tulee Yoshi's Hunting.

Nintendo tekee myös kovasti töitä rakentaessaan uudelle Super FX -chipille pelejä. Seuraava peli, joka käyttää tätä superlastua, tulee olemaan ajokilpailu. Autopelille ei ole vielä tiedossa nimeä.

Yhtiö on myös paljastanut aloittaneensa kolmannenkin pelin rakentamisen tällä superlastulla, mutta enempää he eivät ole suostuneet siitä juoruamaan.



Piirrosohjelman Mario Paint menestyksen jälkeen on Nintendo julkaissut myös musiikkiohjelman, jonka työnimenä on Music Soft. Kuten Mario Paint tulee tämänkin ohjelma toimimaan vain Nintendo-tilren avulla.

Mariosta puheen ollen on kauan työn alla vilpynyt elokuva Super Mario Bros - The Movie saanut viimein ensi-iltansa Yhdysvalloissa. Elokuvan lasketaan ehtivän Suomen teattereihin syksyllä.

Roolipelejä

Roolipelejä ei ole tähän mennessä juuri saatu suomenkielisiin ohjein. Nyt olisi tarjolla muutamia SNES-seikkailuita, joita ilmestyy vielä tänä vuonna. Final Fantasy II, Final Fantasy - Mystic Quest ja Arcana ovat kaikki roolipelejä, jotka ovat tulossa Pohjois-Amerikkaan. Näistä varmasti ainakin osa päätyy myös suomennettavaksi. Japanissa nämä pelit ovat olleet suuria menestyksiä

FINAL FANTASY II



ja siellä julkaistaankin vähintään yksi roolipeli kuukaudessa. Viimeisin uutuuus on Y's IV - Mask of the Sun yhtiöltä Tonkinhouse. Pelissä on reilusti enemmän seikkailua ja vähemmän suoraa toimintaa kuin kolmososassa ja kaikesta päätellen peli on huippuluokkaa. Sen maahantuonnista ei ole mitään tietoa, mutta aina voi toivoa. Enix liikkuu samalla asialla kuin Nintendo ja tekee klassikoista Dragon War-

FINAL FANTASY MYSTIC QUEST



rior 1 ja 2 SNES-painosta. Ensi numeron roolipelispesialissa on lisää tietoa.

Urheilupelejä

Accolade on panostamassa loppuvuodesta lujasti urheiluun. Ensin on luvassa Pele's Soccer, joka on futispeli höystettynä upeilla Mode 7 -efekteillä. Accolade on myös kehittämässä kunnon 16-bittistä jääkiekkopeliä. Tätä kirjoittaessa olemme saaneet käsiimme vain muutamia kuvia, mutta japanilaiset ja amerikkalaiset lehdet keuhuvat kilvan pelejä, joten urheilufanien kannattaa pitää korvat ja silmät auki. T*HQ julkaisee myös kaksi 16 bitin urheilupeliä, mutta koska kyse on baseballista ja amerikkalaisesta jalkapallosta, ei näitä tulla ehkä näkemään koskaan Suomessa. T*HQ ei tosin ole edes tunnettu kovasta laadusta.



Pele's Soccer



Brett Hull Hockey

Muita uutisia

Aikaisempi uskomus, että Mega Man V jäisi sarjan viimeiseksi NES-peliksi, osoittautui vääräksi. Capcom on jo ilmoittanut työstävänsä NES-peliä Mega Man VI sekä GB-peliä Mega Man IV. Samaan aikaan on Super Mega Man jo tulossa valmiiksi. * LNJ on saanut jo valmiiksi uuden painipelin WWF Royal Rumble ja se julkaistaan ensin Japanissa. Tämä on sama peli, josta olemme kertoneet nimellä Super Wrestlemania II. * Mario is Missing on ainoa uusi Mario-peli, joka ei ole Nintendon omaa tuotantoa. Mindscape julkaisee tämän opetushenkisen seikkailun sekä SNES-että NES-versiona kesällä. * Electronic Arts on jo rakentamassa jatkoa pelille Desert Strike. Jungle Strike on tuore helikopteriseikkailu, jonka koko on täydet 16 bittiä. Simulaatio on lähes valmis ja se julkaistaan Amerikassa ilmeisesti elokuussa. * Battletoads in Battlemaniacs on ilmeisesti vihdoin USAssa kaupossa, kun luet tätä tekstiä. Myös kolmen taistelusammakon uusi GB-peli on saatu jo valmiiksi. Battletoads II - Ragnarok's World tulee pelin nimeksi.

Siinä oli kaikki uutistoimitukselta tällä kertaa. Tapaamme taas ensi kuussa.

Mario Mania

Mies Marion takana

Mistä oikeastaan Mario on syntynyt ja kuka loi pienen italialaisen putkimiestuttavamme? Lehtemme haastattelussa Shigeru Miyamoto - mies Marion taustalta.

Nintendo-lehti: Miten ja milloin päädyit tekemisiin videopelien kanssa?

Shigeru Miyamoto: Aloitin työni pelisuunnittelijana Nintendolla Kiotossa, Japanissa vuonna 1977. Aluksi teimme vain kolikkopelejä, mutta vuonna -80 olin mukana tekemässä Donkey Kongia, jossa Mario esiintyi ensi kertaa pelissä.

NL: Voitko kertoa hiukan kuinka Mario alun perin luotiin?

SM: Meidän oli pakko ajatella NES-konsolin rajoituksia värien ja pikselien määrän suhteen. Meillä oli monia syitä päättää piirtämään hänet tuttuun lopulliseen muotoonsa. Annoimme hänelle viikset suun tilalle ja lakin hiusten asenesta, sillä ne erottuvat paremmin. Mariolla on haalarit, jotta kädet erottuisivat paremmin liikkeessä. Valkoiset hanskat auttavat edelleen käsiä erottumaan väritaustaa vasten.

NL: Mutta minkä vuoksi teitte hänestä putkimiehen?

SM: Halusimme luoda töitä tekevän hahmon, johon pelaajat pystyisivät helpommin samastumaan, kun hän joutuu huimaan seikkailuun.

NL: Mitä teillä oli mielessänne, kun valmistelitte peliä Super Mario Bros. 1?

SM: Me kehitimme ohjelmointitekniikkaa, jotta voisimme saada ruutuun suurempia liikkuvia hahmoja kuin oli aiemmin ollut mahdollista. Alun perin Marion piti olla suuri koko ajan, mutta sitten keksin-



me ajatuksen supersienestä, jonka avulla hän muuttuu Super Marioksi.

NL: Osaatko selittää erilaisia muutoksia, jotka Mario on kokenut vuosien varrella?

SM: Suurin syy Marion ulkonäön muuttumiselle on se, että ohjelmoijat ja suunnittelijat ovat vaihdelleet eri peleissä. Tekniikka menee tietysti koko ajan eteenpäin ja pyrkimys on aina käyttää koneiden kapasiteettia täydellä teholla. Kukapa tietää miltä Mario näyttää tulevaisuudessa?

NL: Mistä saatte ideat Mario-pelien kaikkiin muihin hahmoihin?

SM: Nintendo on palkannut useampia ihmisiä, joiden tehtävänä on keksiä ideoita peleihin ja hahmoihin sekä suunnitella pelien rakennetta ja juonta. Koopta-nuoret ovat esimerkiksi tällaisen ryhmän keksintöä.

NL: Miten ideasta muovataan kokonainen peli?

SM: Tavallisesti suunnittelijat piirtävät luonnoksia ja ohjeita ohjelmoijille. Toisinaan ideat ovat liian monimutkaisia ja silloin meidän täytyy keksiä jokin muu ratkaisu. Monet pelaajat eivät aavista, että meillä on omat syymme rakentaa pelit jollain tietyllä tavalla. Myös niinkin tehokas laite kuin Super Nintendo omaa tiettyjä rajoituksia. On helppoa sanoa, että jotakin olisi pitänyt tehdä niin tai

-viimeinen osa



nän. Olemme monesti ajatelleet samoin, mutta joutuneet muuttamaan mieltämme ohjelmointirajoitusten vuoksi.

NL: Kuinka paljon ihmisiä tarvitaan yhden Mario-pelin rakentamisessa?

SM: Kuusitoista ihmistä teki kolme vuotta töitä Super Mario Worldin kanssa ennen kuin saimme sen valmiiksi.

NL: Oliko teillä mitään aavistusta kuinka suosituksi Mario tulisi nousemaan silloin, kun teitte kaikkein ensimmäistä peliä tälle sankarille?

SM: Eipä tietenkään. Kukaan ei olisi voinut odottaa mitään tällaista.

NL: Onko menestys putkimiehen muuttanut sinun elämäsi?

SM: Minua nyt ei voi kutsua varsinaisesti julkkiseksi, eikä kukaan ole tunnistanut minua, kun olen kulkenut kadulla. Siihen vaikuttaa varmaan sekin, että ihmiset, jotka voisivat tunnistaa kasvoni, istuvat kotona pelaamassa videopeljä.

NL: Kuinka kaikki saa alkunsa, kun päätätte alkaa tehdä uutta Mario-peliä?

SM: Kun yksi Mario-peli on juuri saatu valmiiksi, lupaamme joka kerran itsellemme, ettemme lähde enää koskaan siihen touhuun. Mutta kun peli alkaa käydä kaupaksi, saamme uusia ideoita ja ehdotuksia ja pian olemme taas uuden pelin tuotannossa kiinni.

NL: Mitä pidät kaikkein tärkeimpinä puolina hyvässä pelissä?

SM: Pelin haasteellisuus on tärkeintä. Mario-peleissä esimerkiksi voi aloittaa alusta ja pelata peliä ottamatta lainkaan kolikoita, lisäelämiä tai sieniä tehdäkseen etenemisen vaikeammaksi. Hyvän pelin pitää kiinnostaa kauan aikaa.

NL: Mitä Mariolle tulee tapahtumaan tulevaisuudessa?

SM: Minä en voi paljastaa tulecko uusia Mario-sarjan pelejä markkinoille vai ei, mutta lupaan, että jotakin erityistä on tekkeillä.

NL: Kiitos haastattelusta.



Ennakko

Pocky & Rocky

Julkaisija: Natsume
Pelin luonne: Toiminta
Pelaajia: 1 - 2 yhtä aikaa
Pelin säästö: -
Vaikeusaste: Keskitasoa

Natsume ei varsinaisesti kuulu tunnetuimpiin peliyhtiöihin, eikä yhtään Natsumen peliä ole vielä julkaistu Suomessa. Mutta ensimmäinen on tulos ennen pitkää ja tämä kuuluukin ykkösluokkaan. Mainio toimintapeli, jossa on laadukas grafiikka ja äänet. Päähenkilöinä ovat pieni tyttö Pocky ja hänen pesukarhunsa Rocky.

Pocky ja Rocky nähdään pelissä samasta kulmasta kuin Link pelissä Zelda III, eli suoraan ylhäältä päin. Kuten Linkillä on näilläkin päähenkilöillä monenlaisia eri liikkeitä ja vihollisten kimppuun voi käydä useammalla tavalla. Muuten pelissä ei ole suoria yhtäläisyyksiä Zeldaan, vaan tämä on lähempänä räiskintäpelejä. Kun Pocky ja Rocky keräävät voimabonuksia, saavat he nopeampia ja tehokkampia aseita. Tämä peli tulee varmasti saamaan suosiota myöhemmin tänä vuonna.



Nigel Mansell F-1 Grand Prix

Julkaisija: Gremlin
Pelin luonne: Formula 1
Pelaajia: 1
Pelin säästö: Salasana
Vaikeusaste: Vaikea

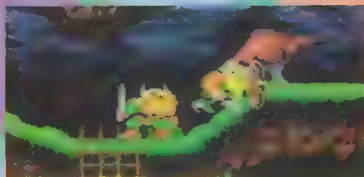
Lopultakin on tehty hyvä autokilpailu Super Nintendolle. Puoliksi onnistuneen pelin Exhaust Heat jälkeen on Japanissa julkaistu useita formula 1 -pelejä, mutta valitettavasti ne ovat toinen toistaan keskinkertaisempia. Vihdoin saimme käsiimme Gremlinin, saman yhtiön joka teki pelin Top Gear, kilpailun Nigel Mansell F-1 Grand Prix. Suuri määrä valintamahdollisuuksia ja ratoja sekä erittäin hyvä ohjaintuntuma tekevät tästä pelistä yhden kaikkien aikojen autokilpailuista. Voit paitsi ajaa GP:tä myös harjoitella itsensä Nigelin kanssa. Hän ajaa sinun edelläsi ja näyttää konstit sekä kertoo virheitäsi. Ainoa heikkous on se, ettei autoon voi ostaa uusia osia, vaan täytyy valita niistä, jotka saa heti alussa. Odotellessa pelin Exhaust Heat II ilmestymistä on tämä autopelien ykkönen.



silmämys

Busy - Claws Encounters of the Furred Kind

Julkaisija: Accolade
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaajia: 1 tai 2
Pelin säästö: Salasana
Vaikeusaste: Keskitasoa

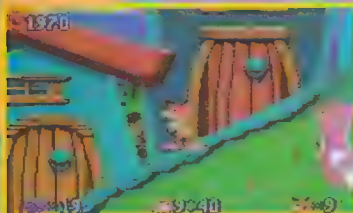


Videomaailman on rynnistämässä aivan uusi sankari. Bussy on Accoladen vastine Marioille ja Sonicille ja hänen ensimmäinen tähtirollinsa videopelissä on juuri ilmestynyt Yhdysvalloissa. Busy - Claws Encounters of the Furred Kind on ensimmäinen täyden 16 bitin tasoloikkapeli ja sen animaatiot ovat luokkaa paremmat kuin Mariolla tai Sonicilla. Tämän lisäksi peli on todella nopea. Kun Bussy saa vauhdin päälle, se kulkee uskomattoman nopeasti. Paitsi että peli näyttää mainiolta ja siinä on hyvä musiikki, sisältää se myös melkoisesti huumoria. Accolade on todella onnistunut luomaan uuden pelisankarin sekä samalla hienon pelin. Eiköhän tämä saada piakkoin Suomeenkin.

The Lost Vikings

Julkaisija: Interplay
Pelin luonne: Aivovoimistelu
Pelaajia: 1 - 2 yhtä aikaa
Pelin säästö: Salasana
Vaikeusaste: Vaikea

Erik, Olaf ja Baleog ovat joutuneet avaruusolentojen vangeiksi ja heidät on kuljetettu toiseen maailmaan. Nyt kolmen viikingin täytyy taistella avaruuden piruja vastaan ja etsiä tie läpi 37 radan päästäkseen jälleen kotiinsa. Kullakin viikingillä on omat erityisaitonsa ja käyttämällä heidän kaikkia kykyjään sinun täytyy ohjata heidät kunkin radan loppuun. Olaf esimerkiksi voi suojata kolmikkoja vihollisten laukauksia vastaan kilvellään, samalla kuin Baleog ampuu takaisin jousipyssyllään. Erikin erityisaito on hyppääminen. Voit joko pelata yksin ja ohjata kaikkia kolmea tai pelata kaksin kaverin kanssa. Silloin kumpikin saa valita suosikkinsa ja ohjata yhdessä kolmatta. Sekä musiikki että grafiikka ovat hyvää tasoa. Interplay on onnistunut jälleen valmistamaan hienon pelin edellisen vähintään yhtä omaperäisen Another Worldin jälkeen.





MARIO

Putkimies Mario, klubimestarit ja toimitus vastaavat Nintendo-maailmaa koskeviin kysymyksiin. Lähetä kysymykset osoitteella Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Hei, lehdenne on tosi hyvä!

1. MITÄ? Onko totta, että Nintendo-pelien maahantuoja Funente Oy on mennyt konkurssiin? Mikä on syy?
2. Mikä yhtiö alkaa hoitaa maahantuonnin, jos vastaus edelliseen on kyllä, vai onko Nintendon aika Suomessa ohi?
3. Kuinka paljon Super FX tulee maksamaan Suomessa?
4. Kertokaa joitakin hyviä SNES-pelejä.

Dr. Bowser

Hei ja kiitos!

1. Kyllä, näin surkcasti pääsi käymään. Suomen lama on ensisijainen syy, niin tuonin kallistumisen osalta kuin myös odotettua pienemmän kysynnän vuoksi.
2. Funenten työtä jatkaa välittömästi Oy Bergsala Fun Ab, joka pystyy hyödyntämään myös edeltäjän keräämää tietoa ja taitoa.
3. SFX-piirin sisältävät pelit, ensimmäisenä Starwing, tulevat olemaan hiukan keskitasoa kalliimpia.
4. No, onhan näitä. Esim. SMW, Zelda III, SF 2, Super Mario Kart ja Starwing.

Heissan putkimies!

1. Olen lähettänyt kirjeitä palstoillenne jo kauan aikaa sitten. Miksi niitä ei julkaista?
2. Miksi pelin Mission Impossible koodit eivät toimi? Johtuuko se siitä, että NES-yksikköni on Amerikasta. Otin koodit Pro's Corner-palstalta.
3. Voiko amerikkalaisia NES-pelejä ostaa Suomesta?
4. Voiko niitä myydä?

T: tuskastunut Nintsu-fani

PS. Japsisarjukset on vanukasta!

Heips!

1. Voi voi. Tietäisitpä millaisia nippuja postia tulee! Yritämme valita julkaistaviksi kirjeet, jotka kiinnostavat mahdollisimman monia. Lisäksi tulee paljon kirjeitä, jotka kysyvät samoja asioita. Niitä ei kannata julkaista montaa.
2. Eri maiden peleissä toimii usein eri koodit, joten arvasit syyn melko varmasti oikein.
- 3.- 4. Nämä pelit eivät kuulu virallisen maahantuojan toiminnan piiriin, eikä toimituksellakaan ole käytettävissä tarkempia tietoja niiden myynnistä tai ostamisesta Suomessa.

Moi Box Mario!

1. Tuleeko SuperNESille jääkiekkopelejä? Jos niin

mikä?

2. Onko Sim City 2 myynnissä?
3. Tuleeko SuperNESille Mega Man -pelejä?
T: Jäsen 940101

Moi jäsen! (940101? Onpa iso numero!)

1. Eiköhän lätkäpelikin saada pian Suomeen. Lähinnä lienee tyrkyllä esittelemämme (no 5/93) NHLPA Hockey '93
2. Sim City kakkosesta ei ole kuulunut uutisia. Erilaisia muita kehityspelejä on tehty, mutta niitäkään ei ole vielä luvattu tuoda Suomeen.
3. Super Mega Man on työn alla ja kerromme siitä heti lisää uutisia, kun kuulemme tarkempia tietoja.

Kritiikkiä!!

Voi teitä. Tämä on kyllä jo vähän ylikehümistä: muistatte kyllä Zeldan arvostelun. Haastepisteitä oli 4.8, mutta pelin vaikeusaste on keskitasoa. Sanoitte myös, että Street Fighterissa oli uskomattoman hieno grafiikka, mutta se sai pisteitä 4.5, kun taas Super Mario World sai 4.8 pistettä. Kuinkas selitätte tämän? Jaa kun teette vertailun niin miksi Nintendo voittaa aina Segaa vastaan? Ei kai nyt Sega täysi p--- ole. Kysymyksiä:

1. Miksi SNES on kallis?
2. Miksi peli maksaa rutosti?
3. Miksi te sanotte, että Super Nintendo on paras tai oikeastaan kehutte sitä?
4. Miksi putkimiespelit eli SMB:t ovat aina samanlaisia?

T: Kriitikot (heh, heh)

Kiitokset kriitikoista.

- Zelda III ei ole maailman vaikein peli, mutta se on todella haastava! Peli on niin laaja ja mielenkiintoinen, että sen parissa säilyy mielenkiinto pitkään, eikä sitä kukaan päivässä tai kahdessa selvitä.

- SMW sai korkeat pisteet, sillä se oli ensimmäinen SNES-peli. Vertailukohtana oli muut olemassa olevat pelit ja NES-pelien rinnalla se ansaitsi kärkipisteet. Pelissä SF 2 toki on mahtava grafiikka, komeampi kuin esim. SMW:ssä. Eli tässä on horjuvuutta, mutta yritämme antaa pisteet juuri mielipiteemme mukaan.

- Yksi tykkää äidistä ja toinen tyttärestä. Me tunnemme Nintendon ja tiedämme sen parhaat puolet. Sega ei ole meidän mielestämme yltänyt samaan.

1. - 2. Hinnat ovat tosiaan korkealla, mutta laatu maksaa aina. Lama vaikuttaa melkoisesti, kun jeni on yli 40 % kalliimpi markkaan nähden verrattuna parin vuoden takaiseen tilanteeseen.
3. Kehumme Super Nintendoa siksi, että se on superlaite.
4. Hoh hoijaa. Nehän ovat kaikki keskenään erilaisia. Persuideoita säilyy pelistä toiseen, mutta eivät ne muuten kuuluisikaan samaan sarjaan. Vai kuinka?!

Tulokset

Nintendo-lehden lukijakyselystä

Lukijakysely Nintendo-lehden numerossa 11-12 / 92 on saanut suuren suosion. Ehdimme jo kertoa tuloksia numerossa 4 / 93, mutta vastauskuponkeja on tihkunut edelleen jatkuvalla syötöllä. Päätimme siis tehdä vielä tarkistuslaskennan. Tällä kertaa mukana ovat muutkin Pohjoismaat.

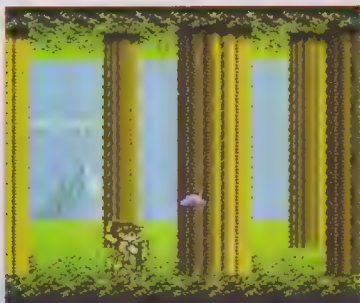
Toimitamme lehteä yhteistyössä Ruotsin ja Norjan kanssa, jotka tekivät vastaavan lukijakyselyn. Olemme laskeneet yhteen tulokset kakkien kolmen maan lukijoiden miellpitemistä. Paistat vaihtelevat maillain, mutta sisältö on jokseenkin vastaava. Näin eri maiden lehtien lukijoiden miellpitemet ovat keskenään vertailukelpoisia. Koska myös ruotsalaisten ja norjalaisten lukijoiden miellpitemet tulevat vaikuttamaan jonkin verran Nintendo-lehden sisältöön, saattaa lista olla erityisen miellpitemetistä pohdittavaa. Tässä on siis pohjoismaisten Nintendo-lehtien suosituimmat paistat.

1. Tips & Tricks
2. Peliesittelyt
3. Pro's Corner
4. News
5. Kuukauden kilpailu
6. Box Mario
7. Ennakkosilmäys
8. Kolikkopelit
9. Reportaasit
10. Sarjakuvat
11. Mario Mania
12. Kärkilistat

Tips
Tricks

PRO'S
CORNER

Seikkailu-



Lehden toimitukseen ja klubille tulee jatkuvasti paljon kysymyksiä suosituimmista seikkailupeleistä kuten *Faxanadu*, *Simon's Quest*, *Willow* ja *Battle of Olympus*. Päätimme siis tehdä spesiaalin, jossa on salasanoja joihinkin näistä klassikoista. Näiden sa-

BATTLE OF OLYMPUS

Tämä Zelda-pelejä muistuttava seikkailu Imagineer-yhtiöltä nousi suosikiksi heti ilmestyessään syyskuussa 1991. Olemme julkaisseet pelistä jo oman spesiaalin, mutta koska asloita tuntuu jääneen vielä epäselviksi, on tässä nipu salasanoja.

zALtRX Q:MPnLA 2enrbl H!z7P!Q

Sandaalit ja Ambrosia 1

Tämän salasanan avulla ei pääse kovin pitkälle, mutta saa kuitenkin ensimmäiset hyötyesineet.

3u2Lz7 0lqxFFa SAFNlr tZlvBnv

...sekä Harp ja Ambrosia 2

Nyt olet saanut käsiisi harpun, jolla on tärkeä merkitys pelissä. Mene Pegasuksen luo sen kanssa.

smxX9p CUeNpJ8 0cZ3Re gMwCUii

...ja Staff of Fennel sekä Red Sword

Staff of Fennel on heikompi kuin punainen miekka, mutta siitäkin on hyötyä, koska se

syylkee tulta. Mutta voitaksesi Kykloopin Pelopennen metsässä, joudut käyttämään miekkaa.

zEfS4k fxDoMsj b36Ukz VhNr7bf

...sekä pullo, Ocarina ja Ambrosia 3

Täytyä pullo nektarilla ja juo sitä saadaksesi lisää energiaa. Okariinalla voi kutsua delfiinin, joka auttaa meren yli.

qLVHvb UmITjnc UCDOmP u9tLes!

...sekä Nymph 1, Key, Blue Sword ja Bracelet

Nyt sinulla on melkein kaikki tavarat. Sininen miekka on hyvin tehokas loppuvaiheissa. Avain, ranneke ja nymfi ovat myös tärkeitä.

6!8SQW RjNOMKB 3fmrzC 5WFz0Uk

Kaikki esineet ja aseet

Kohta on jo aika käydä lopputaisteluun Hadesia vastaan. Käytä Moonbeamia ja sinistä miekkaa tehdäksesi hänet näkyväksi.

WILLOW

Myös tästä pelistä on tehty oma spesiaali, mutta koska kysymyksiä yhä satelee, lienee tarpeen kertoa muutamia salasanoja pelin eri vaiheisiin.

fTZAs zAf eXh JQR 6H3

Level 11

Olet kahden tornin läheisyydessä ja sinulla on Devil's Eye Sword sekä Metal Shield. Mene torniin ja yhdistä kaksi kaksi henkeä.

Xg8 QTT opf KUH JQD kQK

Level 13

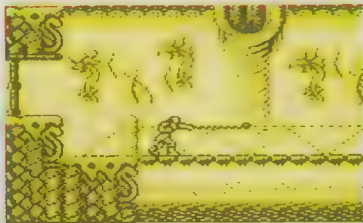
Tällä salasanalla olet päässyt taas muutaman tason ylöspäin ja Willow löytää itsensä vuorilta.

6oF nJJ r7N itL 5H R!v

Level 16

Viimeinen salasana johtaa Nockmaarin linnaan, missä Bavmorda asuu. Sinulla on kaikki aseet ja esineet, joita tarvitset voitaksesi hänet. Voit siis mennä suoraan linnaan ja alkaa etsiä.

pelispecial



lasanojen avulla pääsee peleissä tärkeimpiin paikkoihin ja saa kaikki apuvälineet mitä tarvitaan vaikeimpien vastusten voittamiseen.

CASTLEVANIA II - SIMON'S QUEST

TIRH DYDZ 405V 81B1

Castlevania II poikkeaa melkoisesti muista sarjan peleistä, joissa Belmontin suku taistelee Draculaa vastaan. Tässä on reilusti enemmän seikkailua ja vähemmän toimintaa. Simonin täytyy etsiä Draculan ruumiinosia päästäkseen lopulta kamppailuun vertaimevää vampyyriä vastaan.

...sekä Nail, Flame Whip ja Red Crystal
Koska sinulla on jo kynsi, ei ole mitään syytä mennä Bodleyn kartanoon tai Deborahin kalliolle. Liekkiپیjska eli Flame Whip on voimakas ase.

OFIT M5QX IP5S QBQA

MLIE WUCW VNKU SCBC

Rib, Chain Whip och Blue Crystal
Olet saanut ensimmäisen piiskan ja voit kulkea virran yli vaihtaaksesi sinisen kristallin punaiseen. Jätä Berkley Mansion suosiolla väliin.

...plus Ring ja Cross
Päästäksesi Draculan linnaan, sinulla täytyy olla sekä sormus että risti. Mutta tämän salasanan avulla se käy kuin itsestään.

SZMH QXE1 5PXW UESE

RIG7 NVFX E45V 07BT

...sekä Heart
Tällä salasanalla olet saanut lisäksi Draculan sydämen. Virran lautturi on kiinnostunut tästä esineestä.

Kaikki esineet ja aseet
Kun olet kerännyt kaikki tavarat mitä tarvitset, tai olet yksinkertaisesti käyttänyt tätä salasanaa, pääset kohtaamaan Draculan. Älä unohda valkosipulia.

FAXANADU

zKPcAv11IEQoFzwhAxjA

Falcom ja Hudson Soft valmistsivat yhdessä Faxanadun ja myivät sitten oikeudet Nintendolle. Sankarin pitää pelastaa metsäinen maailma.

Mascon
Mascon on ensimmäinen kylä, jonne saavut sumumaassa. Etsi riipus (Pendant) Sufferin tornista, joka on lähistöllä.

aLf?ev?,IJNJjMFukpYQhA

Raz8Mvu0CIUKLhsHwgWEA

Dartmoor
Dartmoorissa kohtaa kaamean lohikäärmeen, joka pitää voittaa, että saisi Dragonslayer Swordin. Gurun luota löytyy arvokas sormus, jonka avulla pääsee linnaan.

Victim
Myös Victimin kaupungin lähistöllä on torni. Sieltä löytyy musta onyksi (Black Onyx), jota tarvitaan pelin jatkamiseen.

B4qMAPtkCEAYxzwAh

DL7.cv20SoWOx2XIbBL4PhA

Forepaw
Sankarin tehtävänä on löytää kolme kaivoa, että puumaailman ihmiset saisivat jälleen vetä.

Daybreak
Nyt sinulla on kaikki tarpeellinen ennen viimeistä kamppailua lohikäärmettä vastaan. Kulje ovesta oikealla.

PRO'S CORNER

Peliongelmia koskevat kysymykset osoitteeseen
Pro's Corner, Nintendo-lehti,
PL 18, 02201 ESPOO.

Roger Rabbit (GB)

1. Miten näädiltä voi piiloutua Eddie Valiantin huoneessa?



2. Mistä nopeat kengät voi löytää (ruutu 2)?

Jessica Rabbit

1. Kätkeydy vaatekomeroon ja odota kunnes niidät ovat lähteneet.
2. Nopeat kengät saa vasta, kun on nutistanut Greasy'n kentässä 3.

Tale Spin (NES)

Kuinka sukellusveneen saa upotettua maailmassa 1?

JJ Launo



Ammu suoraan periskooppiin. Osumia vaaditaan ainakin 15 ennen kuin sukellusvene on hoidettu.

Super Ghouls n' Ghosts (SNES)

Kun olen päässyt läpi pelin toiseksi viimeisestä radasta, ilmestyy prinsessa kertomaan, että mi-



nun täytyy löytää rannerengas. En ole löytänyt, missä se oikein on?

Nintsu-fani

Peli täytyy selvittää kahteen kertaan. Tämä voi kuulostaa toivottoman vaikealta ja sitä-hän se onkin. Kun olet päässyt toiseksi viimeiselle radalle, täytyy kaikki radat kiertää uudestaan. Ranneke löytyy viidennessä arkusta, Sun Shieldin jälkeen.

Super Mario Land 2 (GB)

Kuinka monta maalia tässä pelissä on?



Olemme löytäneet 31 kappaletta ja uskomme, että siinä on jo kaikki.

Bart's Escape from Camp Deadly (GB)

Kun on kiivennyt vuorelle ja hyppinyt karhujen yli tulee ukko seuraavaksi eteen. Kuka se on ja miten ukon voi voittaa? Jos häntä heittää bumerangeilla, ne osuvat lamppuihin ja tulee pimeää. Arto ja Tahvo

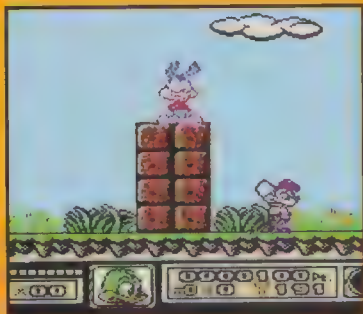


Tämän äijän lyömiseen on kaksi eri taktiikkaa. Ensimmäinen on se, että heittää bumerangin ja hyppää ukon yli, niin hän kääntyy ja bumerangi osuu selkään. Toinen konsti on se, että hyppää hänen ylitseen ja kääntyy ilmassa samaan aikaan kun heittää bumerangin.

Ensimmäisen tason läpi pääsee vasta, kun on maalannut riittävän monta kohdetta.

Tiny Toon Adventures (NES)

Kuinka gorillasta selviytyy radalla 4-3?
Sari, Forssa



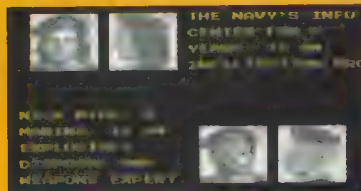
Hyppele pienten gorillojen päällä, niin suuri-kin nujertuu loppujen lopuksi.

Metal Gear (NES)

1. Miten saan supertietokoneen vieressä olevan oven auki?
2. Mistä löydän taskulampun?
3. Mistä löydän kompassin?

Jäsen 095361

1. Tuhota tietokone muoviräjähteillä.
2. Taskulamppu on viidennessä rakennuksessa.



sa.

3. Kompassi on toisessa rakennuksessa.

Mega Man I ja II (GB)

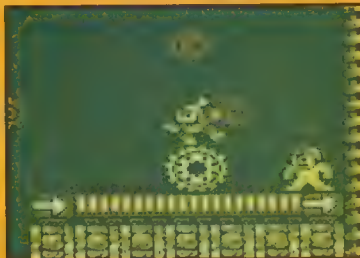
1. Mitä asetta pitäisi käyttää Dr. Wilyn löylyttämiseen?
2. Mihin Quintilta saatua asetta pitäisi käyttää Mega Man kakkosessa?

Klubin jäsen

1. Dr. Wilya vastaan kannattaa etsiä herkkä kohta ja käyttää siihen kaikkia asetta. Powermittarin vähenemisestä näkee mitä asetta kannattaa käyttää. Kakkosessa tepsii Metal Bladen ja tavallisen aseiden yhdistelmä, vaikka voittaminen on silti vaikeaa.
2. Sillä ei ole mitään erityistä tarkoitusta, mutta ase voi olla hyödyllinen, jos jonkin toisen aseiden energiaa pääsee loppumaan.

Bart vs. the Spacemutants (NES)

Miten Simpsonissa pääsee ekan vaiheen läpi? Olen maalannut kaikki violetit esineet, kohdat ja Maggie-nimen olen saanut, mutta sitten kun pääsen loppuun, niin edessäni on aita, enkä pääse pitemmälle. Mitä pitäisi tehdä?



Kirjeystäviä

Kirjeenvaihtopalsta on ollut parin numeron tauolla ja toimitus on ollut hukkua ilmoituksiin. Julkaisemme lukijoiden kirjeenvaihtoilmoituksia niin paljon kuin tila antaa myöten. Lukijakysely osoitti, etteivät kaikki haluaisi näitä lehteen, joten joudumme hiukan tinkimään aiemmasta tahdista. Osoite on Kirjeenvaihto, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Hei!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10 vuotiaiden tyttöjen ja miksei myös poikien. Itse olen 9 vuotta. Kuva olisi kiva. Osoitteeni on:
Niini Rossi
Koivukuja 6
44280 SUMIAINEN

Heippa!
Olen 12-vuotias tyttö ja haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan discoulua, laskettelua, kasipalloa ja futista. Kirjoitan. Osoite on:
Harto Huikko
Keskustie 10
52200 PUUMALA
PS Horoskooppini on kauris.

Heibodei
Haluaisin alkaa kirjeenvaihtoon 9-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Toivon että sulla ois Nintendo. Vastaan jokaiselle. Ilmoitus ei vanhene koskaan.
Katri Savilaako
Koivulehto 9
90840 HAUKIPUDAS
PS. Kuva mukaan! Ei pakko.

Tsau!
Kaikki 8-10 vuotiaat tytöt tai pojat ympäri Suomen. Kirjeitänne odottelee 10-vuotias poika, että antaaks kynän sauhuta. Kuva ois kiva & 100 % vastaus kaikille.
Markus Koivunen
Puistolantie 21 B 10
42300 JÄMSÄNKOSKI

Tsau!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 13-15 vuotiaiden poikien kanssa. Olen 13-

vuotias tyttö ja harrastan uintia, pyöräilyä, discoulua, Nintendon pelaamista yms..
PS Varma vastaus!
Satu Mononen
Riihisärkänkatu 4 D 26
80160 JOENSUU

Moi!
Haluaisin 10-12 v. kanssa kirjeenvaihtoon. Olen itse 11 v. poika. Pojat sekä tytöt kirjoittamaan. Harrastan discoulua, laskettelua, kasipalloa ja futista. Kirjoitan. Osoite on:
Harto Huikko
Keskustie 10
52200 PUUMALA
PS Horoskooppini on kauris.

Moi!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Itse olen 11-vuotias tyttö. Harrastan Nintendon pelaamista ja partiota. Eikun kynä sauhutaamaan.
Mari Tohmo
Kantosaarencatu 7
49400 HAMINA
PS Yhden kirjeen kirjoittajat alkää vaivautuko

Moi!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden kanssa. Harrastukseni on kalastus ja Nintendon pelaaminen.
Tommi Rantalainen
Kornetinkatu 4 C 19
LAPPEENRANTA

Hei!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 13-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Itse olen 13-vuotias. Harrastan Nintendon pelaamista, discoua, voimistelua ym. Teidän harrastuksilla ei oo väliä. Kirjoittele. Kuva ois kiva.
Mira Koivunen
Keskustie 18 C 27
MÄNTSALA

Moi!
Olen 11-vuotias poika. Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Foto mukaan.
PS Vastaan ekalle. Minulla on Nintendo.
Kimmo Sakko
Mäkikatu 6
37600 VALKEAKOSKI

Moi!
Kaikki 10-12 vuotiaat kundit. Kirjoittakaa kohta 10-vuotiaalle ikälle. Harrastan ulkoilua, discoulua, kulkemusta ym. Lähetän kuvani. Varma vastaus.
Laura Hänninen
Kapulantie 2 B 15
05880 HYVINKÄÄ

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Tiedän paljon vinkkejä Nintendo-peleihin. Vastaan kaikille kuvansa lähittäneille.
Sami Liukkonen
Tolarintie 7 H 56
00400 HELSINKI

Moi!
Kaikki 10-12 vuotiaat kundit. Onko kukaan kunnostunut kirjoittaa 10-vuotiaalle ikälle. Harrastan lukemista, luistelua, julkkiain keräilyä ym. Foto ois kiva.
Hannele Wuorio
Hannuntie 16 B
02360 ESPOO

Moi!
Olen 11-vuotias poika. Kaunis harjasta. Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaan pojan tai tytön. Minulla on pelit Spy Vs. Spy, Rescue, Mario 1, Mario 2, Mario 3 ja Duck Tales ja kuusi muuta pehää. Foto ois kiva.
Mika Lempinen
Reunatie 11
40800 VAAJAKOSKI

Hei!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-13 vuotiaiden kanssa. Harrastan musan kuuntelua ja Nintendon pelaamista. Kirjoittelkaa osoitteeseen:
Janne Tankka
Välisuo
53100 LAPPEENRANTA

Moieca kaikki pojat!!!
Mä olen yhdeksän vuotias poitsu ja haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10 vuotiaiden poikien kanssa. Vastaan kahdelle ensimmäiselle. Kirje tulee perille, kun raapustat kuoreen:
Tero Haatiainen
Kivellämmentie 218
40660 JYVÄSKYLÄ

SUPER MARIO ADVENTURES™

Mitä ihm...?!!

YOSHI!!

Osaisikohan
Pekkasaurus
sanoa?!

Kun tapasimme viimeksi Prinsessa Kultakutrin kaksi kuukautta sitten, hän lähti hurjana ajamaan takaan yllättävää kosijaansa Bowseria. Sankariputkimiehet Mario ja Luigi hyppäsivät putkeen hänen perässään, mutta he eksyivät jossain kohdassa väärään kanavaan. Veljekset tupsahtivat ulos putkesta valtaisan munan viereen ja päättivät rakentaa siitä lounaan. Mutta se olikin helpommin sanottu kuin tehty...

En pidä
tavasta, millä
se katselee
meitä.

Meidän
lounaamme
näyttää
nälkäiseltä!

Me taisimme
munata jotakin Meistä
tulee kokkelial!

GLOMP. GLOMP. GLOMP.

Sillä välin keskellä automaata...



Täällä on kuivaa kuin historian-tunnilla.



Eikä meillä ole yhtään vettä!



En usko, että selviydymme tästä etsinnästä.



Prinsessa, joukot kuivuvat pöyhyn.



Lievä nestehukka ei pysyitä minua!

Ajattele vähän - taivaalla ei näy pilven pilvää.



Hetkinen! Mistä ihmeestä tuo ilmestyi?



Pilviä!



No niin! Tanssitaan sadetanssil!



Apa! Me teimme varmaan väärin tanssin! Sieltä sataa spinyjä!

Lounasnuotiolla
samaa
aikaan .

Huh, huh...
en jaksakaan
enää askelta-
kaan

Älä syö
minua!

APUA!

Luigi!
Täällä
näin!

YIEEEE!

Puu! Kävipäs
se lähellä

Mitä...?

Jätikkoinen tuhatjalkainen!

JAIKS!

Pysy kovana, Luigi!

SKITTL SKITTL

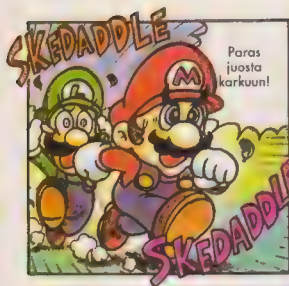
BOING!

BOP!

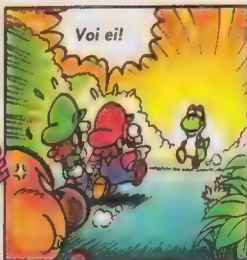
GRRRR

Nyt se
on todella
vihainen!

CHARGE



Paras juosta karkuun!



Voi ei!



Tuhatjalkaisen murkinaksi!

Taikka dinosauruksen lounaksi! Olemme mennyttä miestä!



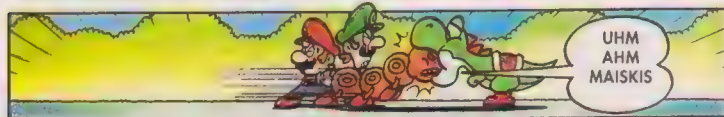
Olet ollut hyvä veli, Mario...

SKA-LOP

SKA-LOP



GÖBBLS
GÖBBLS



UHM
AHM
MAISKIS



Joko se on ohi?

Hyvä veli... luulen, että olemme vielä täällä.



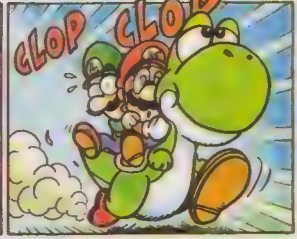
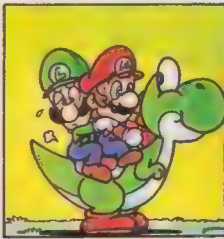
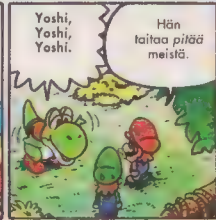
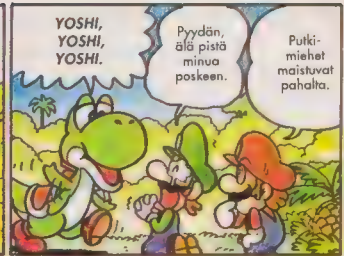
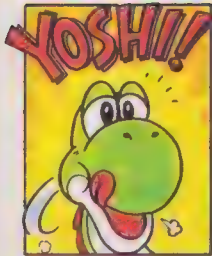
JAHUU!



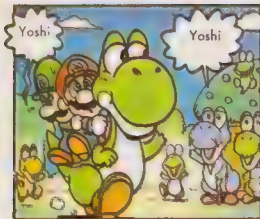
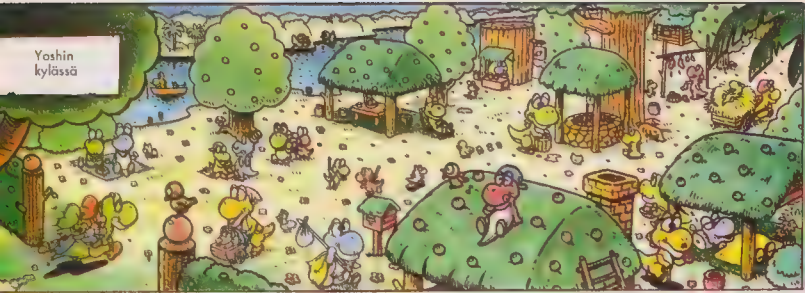
Lähdetään kiittämään, kun päästään.



TIPPITY-TOE



Yoshin kylässä



Yoshi:

Yoshi



Eivät kai he rupattelle eri tavoista laittaa pukkimies-ateriaa?

Lunkisti vain, Luigi, lunkisti.

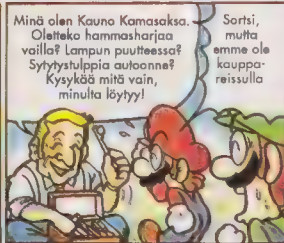


Kappas. Päivää, muukalaiset.



Enpä ole nähnyt teitä ennen näillä seuduilla.

Kuka sinä olet?



Minä olen Kauno Kamasaksa. Oletteko hammasharjaa vailla? Lampun puuteessa? Syytystulppia autoonne? Kysykää mitä vain, minulta löytyy!

Sortsi, mutta emme ole kauppareissulla



Mikäs tämä seutu muuten on?

Tämä komea pikku taajama on Yoshin kylä.

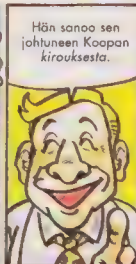


Ystäväni Yoshi tässä on puheenjohtaja Dinon kauppavaltuuskunnassa.

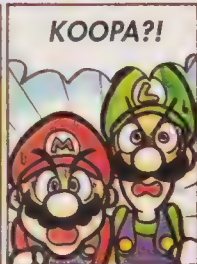


Mininkö takia kunnanarvoisa puheenjohtaja oli munan sisällä?

Yoshi, Yoshi, Yoshi.

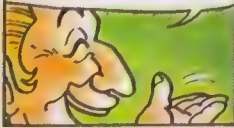


Hän sanoo sen johtuneen Koopan kirouksesta.



KOOPA?!

Yoshin kertoman mukaan joitakin kyläläisiä kidnapattiin ja kun hän lähti heidän avukseen, Koopa vangitsi hänet munaan. Se on tarina pahkinänkuoressa... vai pitääkö sanoa munankuoressa.

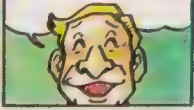


Eikö Koopa jätä ketään tai mitään rauhaan?

Toivoton ilkimys!



Totta. Tämä koko riesa on ollut pahaksi kaupalla. Mutta te voisitte auttaa. Teen laistavan tarjouksen, huikean edun, ja tavara on priimaluokkaa, parasta mitä voitte löytää.



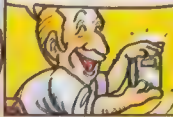
Me tarvitsemme ensiksi tulkkia!



Kuule, kaveri, en ehdi odottaa niin pitkään. Aika on näel rahaa.



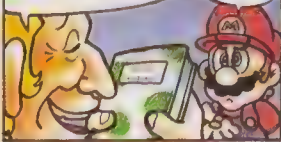
Mutta tiedän mitä te tarvitsette. Acmen Yoshinkielen alkeet, mukana täydelliset ohjeet, vaihe vaiheelta. Vain 3.000 kelluvaista.



3.000! Sehän on ryöstöä!



Sanoinko minä 3.000? No, sovitaan 10 leiviskää, koska te olette Yoshin kavereita



Olkoon. Tehdään kaupat

Täytyy juosta. Varokaa puisia kolikoita! Heh, hph.



Ryhdytään toimeen



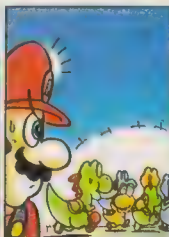
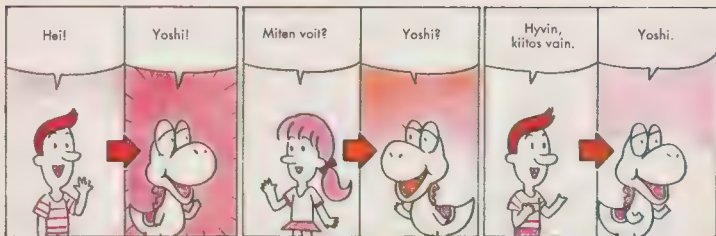
Katso ensiksi miten voimme kysyä prinsessan sijaintia!



Hyvä idea! Odota vähän...

Yoshin kielikoulu Alkeet





KÄRKILISTAT

Kuukauden kärkiliista on saatu amerikkalaisesta Nintendo Power -lehestä. Lista kertoo huhtikuun tilanteen.

NES

1. Tecmo Super Bowl
2. Super Mario Bros. 3
3. The Legend of Zelda
4. Mega Man V
5. Final Fantasy
6. Mega Man IV
7. Battletoads
8. Tetris
9. Turtles III - The Manhattant Project
10. Mega Man III

Tecmon amerikkalainen jalokapallo on yllättäen päässyt ohittamaan SMB 3:n listalla. Muuten mitään suuria yllätyksiä ei ole tapahtunut. Mega Man V on tosin nousut suoraa neljänneksi.

Game Boy

1. Super Mario Land 2
2. Metroid II
3. Tetris
4. Super Mario Land
5. Dr. Mario
6. Mega Man III
7. Football 2000
8. Kirby's Dreamland
9. Battletoads
10. Bart's Escape from Camp Deadly

Super Mario Land 2 nousi saman tien kirkkaasti kärkeeseen. Sillä on kaksinkertainen määrä pisteitä verrattuna listan kakkoseen eli Metroid kakkoseen.

Super NES

1. Street Fighter II
2. Zelda III - A Link to the Past
3. Super Mario Kart
4. Star Fox
5. Mario Paint
6. NCAA Basketball
7. NHLPA Hockey '93
8. Turtles IV - Turtles in Time
9. Super Mario World
10. John Maddens Football '93

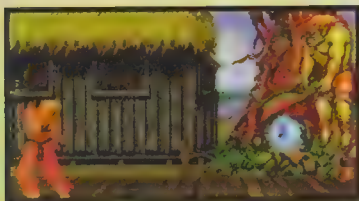
Kolme ensimmäistä peliä on pitänyt listan kärkeä jo pitkään. Mahtaako Star Fox onnistua syrjäyttämään jonkin näistä jo ensi kuussa?

Vuoden parhaat

Nintendo Powerin ja Nintendo-lehden toimituksen mukaan

Oletteko kiinnostuneita kuulemaan mitkä olivat suosituimpia pelejä USAssa vuonna 1992? Haluatteko ehkä kuulla mistä peleistä toimituksen väki piti kaikkein eniten? Seuraavilta sivuilta selviävät kaikki nämä asiat.

VUODEN PARAS SNES-PELI NINTENDO POWER -LEHDEN MUKAAN



1. Street Fighter II
2. The Legend of Zelda - A Link to the Past
3. Contra III - The Alien Wars (Super Probotector)
4. Super Star Wars
5. Mario Paint
6. Super Mario Kart
7. Turtles IV - Turtles in Time
8. Out of this World
9. NCAA Basketball (World League Basketball)
10. Road Runner

Street Fighter II ei voittanut täysin odottamatta. Zelda III pysyi tiukassa tuntumassa, kuten myös Contra III eli Super Probotectorin amerikkalainen painos. Hiukan yllättävämpää oli se, ettei Super Mario Kart ylettänyt lähemmäksi kärkeä.

VUODEN PARAS NES-PELI NINTENDO POWER -LEHDEN MUKAAN

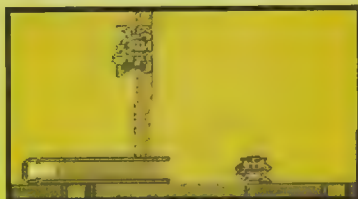
1. Mega Man IV
2. Darkwing Duck
3. Lemmings
4. Turtles III - The Manhattan Project
5. Rampart
6. Star Trek

7. Little Samson
8. Captain America & The Avengers
9. Gargoyle's Quest II
10. Felix the Cat



Mega Man on yhtä suosittu Amerikassa kuin meillä Suomessakin. Neljäs seikkailu nousi vuoden suosituimmaksi myös rapakon takana. Darkwing Duck tulee varmaan vielä suomeksikin, mutta osa muista jää ilmeisesti julkaisematta.

VUODEN PARAS GAME BOY-PELI NINTENDO POWER -LEHDEN MUKAAN

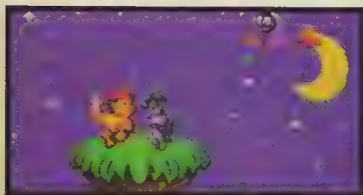


1. Super Mario Land II - 6 Golden Coins
2. Mega Man II
3. Bionic Commando
4. Tiny Toon Adventures
5. Gradius - The Interstellar Assault
6. Batman II - Return of the Joker
7. Track & Field
8. Kirby's Dreamland
9. Looney Tunes
10. Yoshi's Egg (Mario & Yoshi)

Ylivoimainen voitto Mariolle. Lista vastaan jokseenkin odotuksia Nintendon, Capcomin ja Konamin pelien jyllätessä.

t pelit 1992

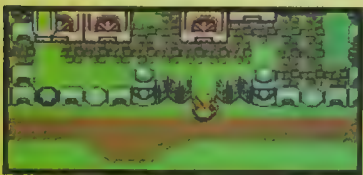
NINTENDO-LEHDEN
TOIMITUKSEN
SNES-SUOSIKIT VUODELTA 1992



Grafiikka ja ääni

1. Street Fighter II
2. The Legend of Zelda - A Link to the Past
3. Super Adventure Island

Suomen, Ruotsin ja Norjan Nintendo-lehtien toimittajat löivät viisaat päänsä yhteen ja kokosivat vuoden 1992 parhaat pelit. Street Fighter II valittiin tehosteiltaan komeimmaksi peliksi. Super Adventure Island ansaitsi kolmannen sijan komealla musiikillaan.



Haastavuus

1. The Legend of Zelda - A Link to the Past
2. Sim City
3. Street Fighter II

Zelda III oli meidän mielestämme haastavin peli, vaikka Sim City oli tiukasti kisassa mukana. Zeldan selvittäminen on varmasti helpompaa kuin saada kerättyä kaupunkiin puoli miljoonaa asukasta, mutta Zelda on jännittävämpi ja sisältää laajan maailman, joten se antaa paremman haasteen. Street Fighter II tuottaa myös kiitettävästi ongelmia 8 vaikeustason ansiosta.

Peliohjaus

1. Street Fighter II
2. Super Mario World
3. The Legend of Zelda - A Link To The Past

Tämä on Street Fighterin ominta aluetta. Tietysti pelissä Super Mario World on lähes täydelliset ohjaintoiminnot, mutta SF II sisältää enemmän erilaisia liikkeitä, jotka hallitsemalla saa mahdottoman tuntuman pelaajaan.

Päähahmo

1. Link



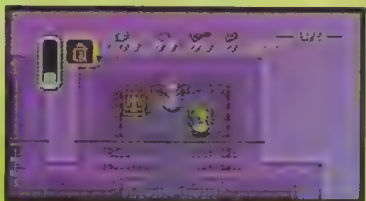
2. Mario
3. Ryu / Ken

Koska Zelda III on niin suuri suosikki pelinä, taipui toimitus nopeasti Linkin kannalle parhaan päähahmon sarjassa. Vanha kunnon Mario sai tyytyä tällä kertaa toiseen sijaan. Ken ja Ryu jakoivat kolmannen sijan taiteltuaan useasti toimituksessa toisiaan vastaan.



Paras peli

1. The Legend of Zelda - A Link to the Past



2. Street Fighter II
3. Super Mario World

Zelda III on toimituksen mielestä viime vuoden paras peli. Street Fighter II on myös näyttävä ja hauska, mutta jää kakkoseksi. SMW oli varma kolmonen.

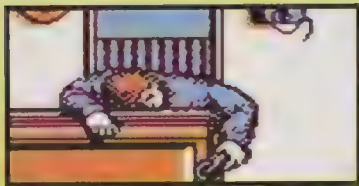
NINTENDO-LEHDEN
TOIMITUKSEN NES-SUOSIKIT
VUODELTA 1992



Grafiikka ja ääni

1. Mega Man IV
2. Castlevania III - Dracula's Curse
3. Flintstones

Mega Man -pelit kuuluvat kaikki kärkipäähän, kun puhutaan 8-bittisen grafiikasta. Mega Man III sai suurimman suosion. Castlevania III oli puolestaan ensimmäinen peli, jossa käytettiin erikoista MMC5-chippiä. Tämän avulla ruutuun saa yksityiskohtaisempaa grafiikkaa ja se oli helppo huomata pelissä.



Haastavuus

1. Déjà Vu
2. Star Tropics
3. Maniac Mansion

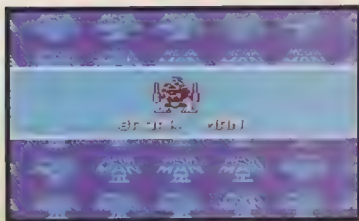
Ruotsin ja Norjan päässä pidettiin peliä Déjà Vu haastavimpana, eikä Suomen osaston mukinat auttaneet. Onhan se totta, että tämä Shadowgaten tapainen seikkailu kutittelee aivonystyjä. Star Tropics on myös hauska ja laaja peli, joten se ansaitsi paikan ennen roolipeliä Maniac Mansion.

Peliohjaus

1. Mega Man III
2. Tiny Toon Adventures

3. Mario & Yoshi

Vain Mario-pelit pärjäävät ohjauksen tarkkuudessa Mega Manin liikkeille. Koska viime vuonna ei julkaistu uutta Mario-seikkailua, luovutet-

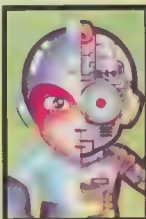


tiin ykköstitä enempiä miettimättä siniselle sankarille.

Päähahmo

1. Mega Man
2. Trevor Belmont
3. Mike

Suosituimmaksi pelihahmoksi on noussut toimituksessa, niin kuin lukijoidenkin parissa, Mega Man. Simon Belmontin isoisä valittiin

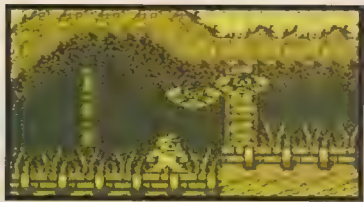
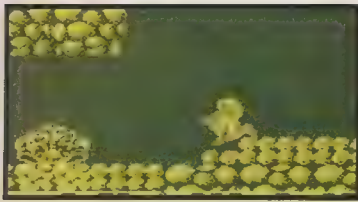


kakkoseksi ja Mike Star Tropics-pelistä oli kolmas.

Paras peli

1. Mega Man III
2. Castlevania III - Dracula's Curse
3. Star Tropics

Tuntui yllättävän vaikealta päästä yksimielisyyteen vuoden 1992 parhaasta NES-pelistä. Lopulta valitsimme suosikiksi Mega Manin. Sekä Castlevania III että Star Tropics olivat vahvoja ehdokkaita ja nämä kaikki kolme peliä antavat hyvän vastineen rahoille. Joten ellette ole vielä tutustuneet niihin, niin nyt on korkea aika.



**NINTENDO-LEHDEN TOIMITUKSEN
GAME BOY -SUOSIKIT
VUODELTA 1992**

Peliohjaus

1. Mega Man II
2. Mega Man
3. Super RC Pro Am

Kuten tavallista nousivat Mega Man-pelit kärkeen, kun oli kysymys peliohjauksesta.



Päähahmo

1. Samus Aran
2. Mega Man
3. Kirby

Samus Aran pelistä Metroid II oli toimittajien suosikkiahahmo. Ja koska viime vuonna on tullut kaksi erinomaista Mega Man -seikkailua, oli selvää, että pieni sininen sankari kuuluu tälle listalle. Maanmainio Kirby mahtui vain tälle listalle.



Grafiikka ja ääni

1. Metroid II - Return of Samus
2. Mega Man II
3. Mega Man

Pelin Metroid II grafiikka on vielä parempi kuin ykkösen ja myös musiikki on huippuluokkaa. Jos Mega Man -peleissä olisi parempi musiikki, ne kamppailisivat ykkössijasta, sillä niiden grafiikka on mahtava.



Haasteellisuus

1. Metroid II - Return of Samus
2. Mega Man
3. Castlevania II

Tässä sarjassa Metroid II on omaa luokkaansa. Suurempi ja vaikeampi kuin ykkönen ja myös aseiden ja esineiden määrää on lisätty. Yllättäen Mega Man tuntuu haastavammalta kuin sarjan kakososa ja se nousee näin listalle.

Paras peli

1. Metroid II - Return of Samus
2. Super RC Pro Am
3. Mega Man II

Sen jälkeen, kun Metroid II oli kerännyt voittoja useammasta sarjasta, oli selvää mikä oli vuoden 1992 paras Game Boy -peli. Super RC Pro Am ansaitsee sijoituksensa, koska nelinpeli on sillä niin hauskaa puuhaa. Kaikki kolme peliä ovat lujaa laatua.

Game Over

The Magical Quest starring

Mickey Mouse

Capcomin tuorein Disney-peli tarjoaa kolme eri vaikeusastetta, mutta pelin lopussa näkee täsmälleen samat ruudut riippumatta vaikeusasteesta. Mikki löytää

tietysti rakkaan Pluton

sa lopussa. Mutta

kamppailu Musta Pekkä

vastaan synkässä linnas

sa ei ole helppo. Kerälle

magiaa ampumalla pieniä

lentäviä riivöitä ja yritä

tähdätä Musta Pekkä

päähän. Kun saat hänet

vihdoin nujerrettua, saat

nähdä taas Mikin

ystävän. Mutta vain

hetkistä myöhemmin

Mikki herää sängystä

Ankkalinnassa.

Kaikki on ollut vain

painajaisia. Vai?



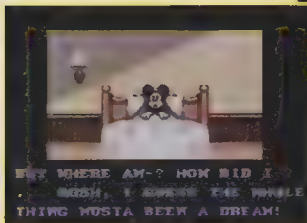
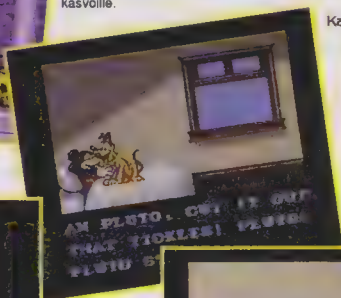
Pidä varasi pienten lentävien kiusankappaleiden kanssa.



Ruiskuta vettä Musta Pekan kasvoille.



Loppu hyvin, kaikki hyvin.



... vai oliko kaikki vain unta?



Super FX ja Starwing. Mitä tiedät niistä?

Nintendon upouudesta superlastusta on ollut paljon puhetta ja samaten pelistä Starwing, joka ensimmäisenä pelinä toimi tämän chipin avulla. Oletteko lukeneet lehden huolella? Tässä on tilaisuus osoittaa tiedot ja päästä mukaan arvontaan, jonka palkintona on huikea Starwing-peli. Vastaa vain seuraaviin vaihtoehtokysymyksiin:

1. Millä nimellä Starwing tunnetaan USAssa ja Japanissa?

- 1 Star Fox
- X Star Wars
- 2 Arwing

1 X 2

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

2. Minkä niminen on pelin sankari?

- 1 Judge Dredd
- X Luke Skywalker
- 2 Fox McCloud

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

3. Mitä Super FX tekee?

- 1 Parantaa SuperNESin grafiikkaa ja nopeutta.
- X Antaa mahdollisuuden 8 hengen yhtäaikaiseen peliin.
- 2 Suurentaa pelin hahmojen kokoa.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

4. Minkä nimisellä aluksella Starwingissä lennetään?

- 1 Starwing
- 2 Arwing
- 3 X-Wing

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

5. Mikä seuraavista eläimistä EI ole mukana pelissä?

- 1 Sammakko
- X Kettu
- 2 Kissa

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

Lähetä vastaukset seuraavalla osoitteella:

SFX-kilpailu
Nintendo-lehti
PL 18
02201 ESPOO

Vastausten pitää olla perillä viimeistään 30 heinäkuuta. Onnea matkaan!

K
I
L
P
A
I
L
U
!

K
I
L
P
A
I
L
U
!

K
I
L
P
A
I
L
U
!

Ensi kuussa on luvassa kesän jättipaksu

KAKSOISNUMERO

NINTENDO

numero **7-8**
1993

LEHTI

Nintendo-lehden 48 sivua sisältävät muun muassa:

Roolipeli-special:

Syväälle uppoutuva esittely peleistä, jotka aiheuttavat mellakoita Japanissa.

Tuplamäärä

SARJAKUVIA!

Ennakkosilmäys Game Boyn peliin Zelda IV.

Sekä kaikille tilaajille 32 sivuinen Power Player -liite, joka sisältää esittelyt kesän ja syksyn uutuuspeleihin!

Voittajat

Super Mario Kart -kisa

1. palkinto: taskupeli TMHT 2; Seppo ja Tomi Sarkanen, Imatra, aika: 1. 04. 59
2. ja 3. palkinto: Tetris-kello; Jukka Huhtanen, Imatra, aika: 1. 05. 10
Jere Tantt, Kerimäki aika: 1. 05. 60

Street Fighter 2 -kilpailu: Oikea rivi oli seuraava: X 2 X 1 2 X
Arvonnassa voittivat Capcomin SNES-pelin Magical Quest starring Mickey Mouse seuraavat onnekkaat tietäjät:

Toni Laciokapas, Kerava
Karri Putaala, Tampere

Onnea voittajille!

GLADIAATTORIT

HOTLINE!

Kaikki mitä olet aina halunnut tietää Gladiaattoreista! Ja enemmän! Ja vain puhelinsoiton päässä!

 0700-9-4455

Soita Gladiaattorit *HOTLINE!*-puhelimeen.

- ★ Kiertueaikataulu - missä karsintakilpailut kiertävät
- ★ Ilmoittaudu mukaan karsintoihin
- ★ Suosikki-Gladiaattorisi esittely -kaikki tärkeät tiedot
- ★ Terminaattorin kuntovinkit -miehille ja naisille
- ★ Gladiaattori-kilpailu jossa palkintona Gladiaattorit tuotteita, nimmareita jne...
- ★ Fani-info

SOITTA HETI!

5,40 mk/min + ppm.

Harlin/Selin Productions Oy
PL 1, 00211 HELSINKI



Nintendo®

Hot Line!



Monipuolinen
MEGAVINKKILINJA

 0700-9-5544

Soita Nintendo *Hot Line!* heti!

- ▶ TULEVAT UUTUJEDET
Hinnat, peliselostukset, uutiset maailmalta, lahjavinkit.
- ▶ PELIVINKIT
Super Nintendo, Nintendo, Game Boy, Teleposti
(voit jättää viestin jos et löydä vinkkiä)
- ▶ TIETOKILPAILU
Oikein vastanneiden kesken arvotaan palkinto.
- ▶ TULOSPÖRSSI
Ilmoita itse parhaat tulokset.
- ▶ KÄRKILISTAT
Suosituimmat pelit
- ▶ NINTENDO-BUSSI
Aikataulu, missä bussi liikkuu.

4,50 mk/min + ppm.

Mon Pote Media
PL 1, 00211 HELSINKI



Ilmestyy
toukokuun
alussa!



Ilmestyy
heinäkuun
alussa!



Lassi ja Leevi -sunnuntaisarjat
NYT myynnissä kätevässä
pokkarikoossa!
Hurjan hauskaa
luettavaa itselle
tai vaikka
parhaalle
kaverille!



© Bill Watterson

**OSTA LASSI
JA LEEVI
POKKARIT
R-KIOSKEISTA
TAI LEHTIPISTEISTÄ!**